

Правила вида спорта Лапта

## **Правила вида спорта Лапта**

от 21 декабря 2017 г. № 1090

Документ предоставлен [Sanstrah.ru](http://Sanstrah.ru)

## **Введение**

Настоящие правила (далее - Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией, аккредитованной по виду спорта «лапта» (далее – Федерация), являются обязательными для официальных соревнований, проводимых на территории Российской Федерации, независимо от их масштаба и статуса и рассчитаны на организаторов соревнований, спортивных судей, тренеров, представителей команд, а так же на широкий круг спортсменов, для которых знание правил является обязательным, и их изучение входит в программу учебно-тренировочного процесса.

## **Раздел 1**

### **ЛАПТА**

#### **Статья 1. Определение**

Лапта – двухсторонняя командная игра, которая проводится как на открытом воздухе, так и в закрытых помещениях, на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель одной команды – совершить как можно больше перебежек от линии пригорода до линии кона и обратно после совершенных ударов битой по мячу в отведённое для игры время, где каждый спортсмен (далее – игрок), совершивший полную перебежку, приносит своей команде очки. Цель другой команды – не дать сопернику сделать перебежки, осалив игрока мячом, то есть касанием мяча, и поймать больше «свечей», мячей летящих по воздуху, причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет ответное осаливание (см. ст. 23, 24, 25, 26, 27).

## **Раздел 2**

### **ТРЕБОВАНИЯ К СПОРТСООРУЖЕНИЯМ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

Стадион или игровое поле, на котором проводятся матчи по лапте должны соответствовать следующим требованиям:

- игровое поле с травяным или искусственным покрытием для лапты установленных размеров (см. ст. 2);
- судейский стол и 3 стула напротив линии дома на расстоянии не менее 2 м от боковой линии с навесом (или зонтом) для защиты от дождя и солнца;
- две скамейки для запасных игроков и представителей играющих команд на 11 человек, с тентами, защищающими от дождя и солнца;
- оборудованные раздевалки для команд с горячим душем и туалетом;
- оборудованная раздевалка для судей с горячим душем и туалетом;
- комната для работы главной судейской коллегии с необходимым техническим обеспечением (телефон, ксерокс, компьютер с доступом в интернет, канцелярские принадлежности);
- табло для ведения счёта игры (предпочтительно электронное) и таблица хода соревнований;
- радиомикрофон (или мегафон) для судьи-информатора;
- 2 флага для судей на линии кона, размер - длина древка флага 40 см, полотнища красного цвета 20 x 30 см;
- электронные часы (или секундомер) для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло);
- для торжественного открытия и закрытия всероссийских соревнований по лапте наличие на спортивном сооружении радиофикации с гимном Российской Федерации, спортивного марша, и пьедестала почёта для награждения команд-призёров.

Соревнования на спортсооружениях разрешается проводить только при наличии акта «Готовности спортивного сооружения к проведению матчей всероссийских соревнований по лапте» и акта «Готовности специальных служб к проведению матчей всероссийских соревнований по лапте». Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением

Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям правил по виду спорта «лапта».

Проведение матчей без участия работников правопорядка (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

### **Медицинский и антидопинговый контроль**

Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора соревнований. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 г. № 613 Н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

На всех участников – тренеров, руководителей и иных должностных лиц распространяется действие международных и российских норм и правил по проведению допинг-контроля. Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего сезона.

### **Статья 2. Игровая площадка и ее размеры**

Игровая площадка (Приложение 1) представляет собой прямоугольник, имеющий твердую поверхность (травяное или искусственное покрытие), свободную от каких-либо предметов, размером 40-55 м в длину и 25-40 м в ширину.

Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку.

По углам игровой площадки и на пересечении контрольной линии с боковыми устанавливаются флаги высотой 150 см и размерами полотнища 40х30 см.

Организаторы соревнований, исходя из местных условий, и руководствуясь Положением о соревновании, определяют размеры площадки.

### **Статья 3. Линии, ограничивающие площадку**

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 8 см. Линии, расположенные по длинным сторонам игровой площадки, называются боковыми линиями, линии вдоль коротких сторон -

линиями дома и линиями кона.

Площадка должна быть окружена свободной зоной: за линией дома – не менее 5 м, за боковыми линиями – не менее 10 м, за линией кона – не менее 15 м. В 10 м от линии дома проводится контрольная линия, которая образует «штрафную зону».

#### **Статья 4. Штрафная зона**

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку длиной 10 м, и шириной 25-40 м, в зависимости от технической возможности спортивного сооружения, необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

#### **Статья 5. Пригород**

Пригород – место, откуда совершаются перебежки игроками, выполненными ударами по мячу.

#### **Статья 6. Площадка подающего**

Площадка подающего расположена в центре линии дома. Ширина площадки 3 м, в центре, на расстоянии 50 см от линии дома, чертится круг подачи диаметром 50 см.

#### **Статья 7. Бита**

Бита должна быть цельнодеревянной, длиной 60-110 см, диаметром не более  $5 \text{ см} \pm 2 \text{ мм}$ . Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 2,5 см.

Конец рукоятки имеет утолщение, которое разрешается обматывать изолентой. Оно должно обеспечивать безопасность при проведении ударов по мячу. Каждый игрок может пользоваться индивидуальной битой, соответствующей этим размерам. Игрокам в возрасте до 12 лет разрешается пользоваться плоской битой длиной 80 см, шириной до 6 см и рукояткой толщиной 2 см.

Запрещается использовать бейсбольные и софтбольные биты. Вес биты не должен превышать  $1500 \text{ г} \pm 50 \text{ г}$ .

Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

#### **Статья 8. Мяч**

Игра проводится теннисным мячом. Масса (вес) 56,0–59,4 г, диаметр 6,54–6,86 см, желтого или белого цвета.

### **Статья 9. Секторы запасных игроков играющих команд**

Два сектора для запасных игроков расположены сзади пригорода, площадки подающего. Размер каждого сектора (длина 5 м, ширина 2 м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 12 человек. В секторах размещаются игроки играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв.

### **Раздел 3.**

## **УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Статья 10. Допуск участников к соревнованиям**

К участию в соревнованиях по лапте допускаются следующие возрастные группы:

1. Мальчики и девочки – 11-12 лет.
2. Юноши и девушки – 13-14 лет.
3. Юниоры и юниорки – 15-17 лет.
4. Мужчины и женщины – 18 лет и старше.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

Допускаются лица, прошедшие надлежащую подготовку под руководством тренера и медицинским наблюдением и получившие разрешение тренера и врача на участие в соревнованиях.

Разрешение тренера и врача оформляется в именной заявке, обязательны подпись врача и печать против каждой фамилии участника. Заявка на участие команды в соревнованиях подписывается руководителями органа исполнительной власти, региональной спортивной федерации, представителем команды, и заверяется соответствующими печатями.

Могут быть допущены мальчики и девочки 12 лет к соревнованиям возрастной группы юношей и девушек 13-14 лет, юноши и девушки 14 лет к соревнованиям возрастной группы юниоров и юниорок 15-17 лет, и юниоры и юниорки 15-17 лет к соревнованиям возрастной группы мужчин и женщин старше 18 лет и старше.

Допуск участников осуществляется комиссией по допуску. Ее утверждает организация, проводящая соревнования. В комиссию входят: главный судья, главный секретарь, врач соревнований, представитель организации,

проводящей соревнования. Из числа членов комиссии Федерация назначает председателя. Комиссия проверяет заявки и документы участников.

Ответственность за допуск участников несет председатель комиссии.

В комиссию предоставляется заявка, паспорт, зачётная классификационная книжка, полис обязательного медицинского страхования.

### **Статья 11. Состав команды**

Каждая команда состоит из 10 игроков, один из которых назначается капитаном. Во время игры на площадке должны находиться шесть игроков каждой команды, которые могут быть заменены в соответствии с настоящими правилами. (см. ст. 30). В случае если в составе команды остаётся менее 4-х игроков, и по объективным причинам (травмы, удаления и т. д.) запасные игроки отсутствуют, игра прекращается, и в протоколе игры фиксируется счёт на момент возникшей ситуации.

### **Статья 12. Обязанности и права участников**

Участники соревнований обязаны:

- знать Правила, регламент и положение о соревнованиях.
- быть дисциплинированными, корректными и вежливыми по отношению к другим участникам, судьям, тренерам, представителям, обслуживающему персоналу и зрителям;
- безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей;
- вести честную спортивную борьбу, не допускать умышленных действий, с целью помешать соперникам или получить преимущество;
- соблюдать установленное время официальных тренировок;
- не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать своё недовольство их решениями;
- быть одетыми в единообразную спортивную форму;
- являться на парады открытия, закрытия соревнований и церемонию награждения;
- соблюдать требования безопасности во время участия в спортивных мероприятиях, тренировочных мероприятиях и при нахождении на объектах спорта;
- строго соблюдать нормы поведения на объектах спорта, организованно выходить на игровую площадку, при представлении команды судьей-информатором.

Участники имеют право:

- на участие в спортивных соревнованиях в порядке, установленном настоящими Правилами и положениями (регламентами) о соревнованиях.
- обращаться к судьям только через капитана команды.

### **Статья 13. Спортивная форма участников**

Участники соревнований обязаны выступать в опрятной спортивной форме. Все игроки одной команды должны быть одеты в единую спортивную форму, которая состоит из футболки с номером спереди и сзади, трусов с номером, гетр и бутс.

Цифры на футболке должны быть одного цвета, контрастного цвету футболок, на спине высотой 20 см, на груди – 10 см.

Цифры на трусах - контрастного цвета на левой половине спереди, высотой 8 см. Команда имеет право использовать номера с 1-го по 20-й.

Обязательны гетры высокие, закрепленные под коленным суставом, и бутсы с короткими шипами. Для игры в закрытых помещениях разрешается играть в кроссовках.

На футболках (на груди слева) должна быть эмблема соответствующей спортивной организации. Разрешается располагать эмблему спонсоров.

Участники всероссийских соревнований должны иметь эмблему Федерации на правом рукаве футболки диаметром 8 см.

В холодное время года участникам разрешается надевать теплый тренировочный костюм (единого цвета для всей команды) под единую указанную выше форму, разрешается спортивная шапочка и перчатки.

*Примечание:* Для избегания травм игрокам во время матча не разрешается надевать часы, браслеты, кольца, серьги и цепочки.

Не разрешается выходить на игру в бейсболках, наколенниках, шортах, укороченных трусах (типа плавок) и юбках.

### **Статья 14. Тренер и капитан команды**

Каждой командой руководит тренер, который уполномочен решать все вопросы команды касающиеся соревнований. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает своевременную их явку на соревнования; участвует в жеребьевке, присутствует на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями. При руководстве командой во время матча тренер команды обязан находиться только в секторе запасных игроков в спортивном костюме с эмблемой клуба или соответствующей спортивной организации. Тренеру запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований. Он имеет право подать протест в судейскую коллегию в письменной форме через секретаря. Заявление должно быть обоснованной ссылкой на раздел и статью настоящих правил. Не менее чем за 15 минут до начала игры тренер должен сообщить секретарю фамилии и номера игроков, капитана команды, помощника тренера и подписать протокол. Если игрок меняет свой номер в процессе игры, тренер должен сообщить об



этом секретарю и старшему судье. Если тренер собирается произвести замену или взять минутный перерыв, он должен сообщить об этом секретарю.

Помощник тренера выполняет обязанности тренера, если тот по каким-либо причинам не может их выполнять.

Обязанности тренера может выполнять капитан команды, если тренер команды покинул игровую площадку по какой-либо уважительной причине. Однако если капитан команды получил красную карточку, выполнять обязанности тренера он не имеет права.

Капитан команды контролирует поведение своей команды и может обращаться к старшему судье в вежливой, корректной форме по вопросам, связанным с толкованием Правил или для получения необходимой информации.

Если по какой-либо уважительной причине капитан команды покидает площадку, он обязан сообщить старшему судье кто из игроков остается капитаном на время его отсутствия.

#### **Раздел 4**

### **СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

Судейская коллегия назначается организацией, проводящей соревнования. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря, старшие судьи, судьи на линии, секретари, судьи-информаторы, судьи-хронометристы.

Матч между двумя командами судит бригада в составе: старший судья, двое судей на линии, секретарь, судья-информатор и судья-хронометрист. Все судьи должны быть нейтральными по отношению к играющим командам.

Судьи должны быть квалифицированными (в полном объеме знать Правила и иметь при себе экземпляр правил), объективными и беспристрастными.

Судьи в составе бригады должны быть одеты в специальную спортивную форму, утверждённую Федерацией. Судьям, проводящим матч, запрещается вступать в разговоры с игроками, входить в сектор тренера и разговаривать с тренерами. Судьи должны быть активными, внимательными и всегда вежливыми.

#### **Судьи и их обязанности**

##### **Главный судья и его заместители**

##### **Главный судья обязан:**

- следить за проведением соревнований в соответствии с настоящими

## Правила вида спорта Лапта

Правилами и положением о соревнованиях, его распоряжения обязательны для участников, судей и тренеров;

- проверить до начала соревнований спортивные площадки, и инвентарь, их пригодность и соответствие настоящим Правилами и составить приёмный акт;
- выносить решения по заявлениям и протестам, поступившим от тренеров команд;
- проводить заседания судейской коллегии перед началом соревнований и ежедневно по их окончании для подведения итогов и утверждения результатов, а так же во время проведения соревнований в тех случаях, когда это требуется;
- не позднее 3-х дней после окончания соревнований сдать отчёт и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнование.

### **Главный судья имеет право:**

- отменить соревнование, если к началу его проведения место соревнований, оборудование и инвентарь окажутся непригодными;
- прекратить дальнейшее проведение соревнований или устроить временный перерыв (неблагоприятная погода или какие-либо другие причины чрезвычайного характера);
- произвести изменения в программе и расписании соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- комплектовать судейские бригады на каждую игру;
- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;
- не допускать к соревнованиям участников, которые по своему возрасту, спортивной классификации и спортивной форме не отвечают требованиям Правил или положению о соревнованиях;
- снять с соревнований участников и тренеров, допустивших грубости или иные проступки, не совместимые с требованиями, предъявляемыми российскому спортсмену.

Примечание: Главный судья не имеет права отменять установленные положением условия розыгрыша и изменять настоящие Правила.

### **Заместитель главного судьи:**

Работает по указанию главного судьи, а при его отсутствии выполняет все его обязанности.

### **Главный секретарь обязан:**

- рассматривать документы команд на мандатной комиссии;

## Правила вида спорта Лапта

- проводить жеребьевку и составлять расписание игр;
- подготавливать протоколы соревнований, раздавать их секретарям, и вывешивать копии протоколов для сведения участников и представителей;
- контролировать работу секретарей;
- производить обработку протоколов игр, вести счет очков и выводить результаты командных соревнований;
- составлять общий технический отчет по результатам соревнований;
- подтверждать своей подписью результаты, показанные спортсменами и занесенные в квалификационные книжки или выдавать справки (по установленной форме) о показанных результатах;
- вести табель работы судей;
- сдавать все материалы соревнований (технический отчет, таблицы командных результатов, утвержденные главным судьей, подлинники протоколов, заявки и др.) в организацию, проводившую соревнования.

### **Заместитель главного секретаря:**

Работает по указанию главного секретаря, а при его отсутствии выполняет все его обязанности.

### **Старший судья:**

- принимает решение о пригодности игровой площадки к соревнованиям;
- руководит проведением встречи, ему подчиняются все судьи бригад и члены играющих команд;
- принимает решения по всем вопросам, возникшим в ходе игры;
- организует выход команд на площадку,
- проводит жребий между командами для определения их игры в защите и нападении;
- проверяет на соответствие Правилам форму спортсменов и инвентарь;
- даёт свисток на начало игры и её окончание;
- делает замечания, предупреждения, или удаляет с поля игроков за допущенные нарушения, используя для этого жёлтую или красную карточки;
- при вынужденной остановке (травма игрока, неспортивное поведение участников соревнований и зрителей и пр.), или искусственной задержке игры по вине одной из команд, добавляет время игры от 1 до 5 минут, о чём сообщает капитанам команд;
- принимает решение в спорных игровых ситуациях;
- в конце каждой половины игры или в любое время, которое считает необходимым, внимательно проверяет протокол хода игры и утверждает счёт;
- имеет право принимать решения по всем вопросам, не оговоренным

настоящими Правилами.

**Судья на линии:**

- фиксирует ошибки, входящие в его компетенцию (выход мяча при ударе за боковую линию по воздуху, самоосаливание игроков при перебежках, касание игроков нападения игроками защиты);
- следит за правильностью пересечения линий дома и кона игроками нападения при перебежках;
- определяет момент осаливания и переосаливания;
- фиксирует ловлю мяча с лёта;
- при необходимости даёт пояснения старшему судье по завершившейся игровой ситуации;
- помогает старшему судье фиксировать игроков, совершивших перебежку с правом на удар.

**Секретарь:**

- ведёт протокол игры (приложение 3);
- фиксирует производимые командами замены;
- контролирует действия игроков при подаче и ударах по мячу;
- следит за правильностью пересечения линии дома игроками нападения при перебежках;
- помогает старшему судье фиксировать попадание мяча в штрафную зону при проведении игроками нападения ударов по мячу;
- извещает старшего судью о предстоящей замене;
- регистрирует минутные перерывы;
- по окончании игры оформляет протокол матча, обязывая подписать его тренерам, капитанам играющих команд и старшему судье.

**Судья-информатор:**

- знакомит зрителей, с основными положениями и Правилами, с командами, игроками, тренерами и судьями;
- информирует зрителей и участников о ходе соревнований с помощью радиовещания, демонстрационных щитов, табло, и т.д., согласовывая свои действия со старшим судьёй и секретарём.

**Судья-хронометрист:**

- фиксирует время игры, продолжительность минутных перерывов, добавленное время.

## **Раздел 5.**

### **ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ, ЗАЯВКИ, ПРОТЕСТЫ**

#### **Статья 15. Вид и системы проведения соревнований**

На территории России проводятся чемпионаты, первенства, Кубки, турниры, товарищеские или показательные матчи, комплексные спортивные мероприятия (спартакиады, фестивали и др.).

Системы проведения соревнований:

- круговая – каждая команда по очереди играет со всеми остальными. Победительницей считается команда, выигравшая наибольшее число встреч. Одновременно выявляют (по числу выигранных встреч) последующие места, занятые командами;

- с выбыванием – при проведении соревнований этим способом каждая команда выбывает после первого проигрыша.

- смешанная - на предварительном этапе соревнования проводятся в подгруппах по круговой системе, далее полуфинальные и финальные игры

Выбор системы розыгрыша оговаривается положением о соревнованиях в зависимости от вида соревнований и количества участвующих команд.

При любой системе накануне соревнований, после окончания работы мандатной комиссии по допуску, проводится жеребьевка участвующих команд, после чего составляются таблица и расписание игр.

Жеребьевку проводят главный судья, главный секретарь, представитель проводящей организации, представители команд.

#### **Статья 16. Заявки на участие в соревнованиях**

Порядок подачи заявок на участие в соревнованиях определяется организацией, проводящей эти соревнования. В заявке должны быть указаны: название команды, фамилия, имя, отчество, год рождения, спортивное звание спортсменов и тренеров. Заявка подписывается руководителями органа исполнительной власти, региональной спортивной федерации, представителем команды, руководителем физкультурно-спортивного диспансера и заверяется соответствующими печатями.

*Примечание.* Подпись врача о допуске к соревнованиям должна стоять перед каждой фамилией спортсмена, а в конце заявки врач указывает количество допущенных спортсменов.

#### **Статья 17. Подача протеста**

Официальный представитель команды имеет право заявить протест на решения членов судейской коллегии, действия спортсменов, тренеров,

официальных представителей других команд, участвующих в соревнованиях, если они противоречат настоящим Правилам или Регламенту соревнований.

Порядок и сроки подачи протеста.

При нарушении Правил во время проведения соревнований, несоблюдении Регламента соревнований (нарушение порядка допуска спортсменов к соревнованиям, несоответствие возраста или спортивной квалификации спортсменов, их принадлежности к организации, изменения в программе и т.п.), протест заявляется официальным представителем участвующей в соревновании команды в письменном виде главному судье соревнований не позднее чем через 1 час после окончания игры.

Письменные протесты рассматриваются Главой судейской коллегией соревнований в день их подачи. В протесте должны быть описаны моменты нарушений со ссылкой на конкретные статьи Правил и Регламента соревнований. Решение по протесту оформляется письменным заключением Главной судейской коллегии соревнований и приобщается к отчёту о проведённых соревнованиях. Копия выдается представителю подавшему протест.

Протесты, поданные в неустановленное время, не рассматриваются. Санкции за нарушение участниками Правил обжалованию не подлежат.

## **Раздел 6**

### **ИГРА**

#### **Статья 18. Продолжительность игры**

Игра состоит из двух таймов:

по 30 минут каждый с 5-минутным перерывом между ними.

#### **Статья 19. Разминка**

За 30 минут до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5-10 минут до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая - левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая через центр круга подачи параллельно боковым линиям до линии кона.

#### **Статья 20. Начало игры**

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый игрок нападающей команды становится с битой на площадке подающего у круга подачи. Остальные игроки находятся на скамейках своих команд. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок – подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу. Игрок, совершивший подачу мяча, после правильно выполненного удара, должен покинуть площадку подающего и отойти в сектор подающего (свободная зона).

### **Статья 21. подача и удары по мячу**

Подача мяча выполняется одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи на высоту, указанную нападающим. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование двух попыток.

Игрок нападения может не производить удар по мячу один раз, если подача мяча его не устраивает, но во второй раз он обязан выполнить удар, иначе лишается права на удар.

Если после одного из ударов мяч оказался в игре (выбит на игровое поле за пределами штрафной линии или коснувшись поля, вылетел за одну из боковых линий, или вылетел за линию кона по земле или по воздуху между флагами), игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать (кроме подающего игрока, который не имеет права на перебежку).

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после двух попыток, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

Игроки имеют право отказаться от выполнения ударов и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью.

В случае, если при выполнении удара по мячу бита вырывается из рук и падает на площадку, это засчитывается как промах.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение, игроки нападения выходят на удар по усмотрению тренера.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков, имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха пяти игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 5 игроков, а шестой выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники



обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Игроки нападения, пока мяч находится в игре, имеют право выполнять перебежку за линию кона и наступать на площадку двумя ногами. В этом случае они также получают очки и имеют право на удар, возвращаясь в дом.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую линию, или после касания защитника падает в штрафную зону. Кроме того, защитники могут ловить мяч в свободной или штрафной зоне (до линии дома), такой удар также является действительным. Удар считается недействительным, если после удара нападающего мяч, не задев игровое поле, вылетел за боковую линию, или не долетел до контрольной линии, упав в штрафную зону.

Если после действительного удара мяч попадает вне зоны доступа, то старший судья по истечении 3 секунд подаёт сигнал об остановке игры, а игроки, успевшие начать перебежку до сигнала, обязаны закончить её в одну сторону.

## **Статья 22. Возвращение мяча в дом**

Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его за линию дома, если не возникает ситуация для осаливания. При возвращении мяча за линию дома в штрафной зоне не должно находиться более одного игрока команды. Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок может, только находясь в пределах игровой площадки.

## **Статья 23. Перебежки**

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома и при этом не был осален или самоосален, приносит своей команде два очка. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.



Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона. Начальной фазой перебежки считается касание любой частью тела игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок полностью пересек линию города или кона.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Игрок атаки, имеющий право на перебежку, имеет право отказаться от перебежки, если в поле нет игроков его команды, подняв руку и повернувшись спиной к игровому полю. Старший судья подаёт свисток на остановку игры, а игроки защиты должны быстро доставить мяч подающему игроку.

### **Статья 24. Осаливание**

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (см. статью 33).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 6 игроков. Если на площадке находится 7 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила уходит играть в защиту. Игроки команды соперника, убежавшие за линию кона, могут вернуться в площадку очередности.

### **Статья 25. Самоосаливание**

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и

наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела.

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Игрок считается самоосаленным, если во время удара по мячу он заступает за линию дома.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его так, чтобы мяч оказался в пределах игровой площадки, и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

### **Статья 26. Ловля мяча с лета**

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома и после удара с нарушениями правил, очков защите не приносит, так как удар засчитывается не действительным.

### **Статья 27. Очки**

1 очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу» - мяч, летящий по воздуху, 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшись при этом не осаленным, или до осаливания другого игрока своей команды.

### **Статья 28. Результат игры**

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.

При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после

жеребьевки) два дополнительных периода продолжительностью 5 мин. или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд, в дополнительное время играют в составе по 5 человек в каждой команде. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин., в начале дополнительного времени проводится жеребьевка.

### **Статья 29. Поражение**

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше четырех игроков, то игра прекращается; этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за снятия с игры соперника, имеет к этому моменту преимущество в счете, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу.

Если в команде обнаруживается подставной игрок(ки) или игрок(ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20. Команда снимается с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

## **Раздел 7.**

### **СПОРТСМЕНЫ, ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА, ТРЕНЕРЫ, КАПИТАНЫ КОМАНД**

### **Статья 30. Замена игроков**

Прежде чем выйти на площадку, заменяющий игрок должен информировать об этом секретаря. Он должен быть готов немедленно принять участие в игре.

Секретарь подает сигнал на замену после того, как мяч выйдет из игры по сигналу старшего судьи, но до того момента, когда снова будет дан свисток на подачу.

Заменяющий игрок должен оставаться за пределами площадки до тех пор, пока старший судья не разрешит ему выход на площадку, после чего он должен выйти немедленно. Замены должны производиться как можно быстрее. Во время замены время игры останавливается. Замена выполняется только через «зону замены». Число замен в ходе игры не лимитируются. При игре в защите может быть заменен любой игрок.

При игре в нападении заменяется игрок, имеющий право на удар. Игрок, ударивший по мячу, может заменяться только в двух случаях:

## Правила вида спорта Лапта

- если он совершит полную перебежку;
- если он по состоянию здоровья не может продолжить игру.

Игрок не может покинуть площадку в игровое время без разрешения судьи.

### **Статья 31. Спорный мяч**

При возникновении спорной ситуации судья в поле дает возможность игрокам доиграть игровой момент, затем останавливает игру и принимает решение в рамках настоящих Правил.

При розыгрыше спорного мяча игроки возвращаются на места, предшествующие спорной ситуации, а очки, набранные в ней, аннулируются.

## **Раздел 8.**

### **НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ**

#### **Статья 32. Нарушения при подаче и ударе по мячу**

Нарушениями при подбрасывании мяча являются:

- подбрасывания мяча не с площадки падающего;
- задерживание времени для подачи;
- подачи мяча с игровой площадки.

Нарушениями при ударе являются:

- выброс биты на поле;
  - выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре;
  - затягивание времени для ударов после свистка судьи (в случае затяжки времени старший судья имеет право добавить игровое время до 5 минут, о чем предварительно извещает команды);
  - игрок при выполнении удара заступает за линию дома;
- Если у игрока, выполняющего удар, вылетает из рук бита, то засчитывается промах.

Запрещается производить удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

#### **Статья 33. Нарушения при возвращении мяча в дом**

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- возвращение мяча за линию дома броском игрока, стоящего за пределами площадки;
- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома;

## Правила вида спорта Лапта

- задержка мяча на поле, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку;
- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком;
- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома;
- в штрафной зоне находятся двое игроков защиты.

За сокрытие мяча игроку-нарушителю предъявляется желтая карточка. При обманных движениях в штрафной зоне во время переноса мяча за линию дома старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает предупреждение. При нахождении в штрафной зоне двух игроков защиты старший судья делает предупреждение игрокам.

### **Статья 34. Нарушение при перебежках**

Нарушениями при перебежках являются:

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара;
- выбегание с линии дома игрока, производящего подачу мяча, или другого игрока нападения, не имеющего права на перебежку, в этом случае, удар считается недействительным.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителям желтую карточку.

- умышленное самоосаливание, в этом случае происходит свободная смена.
- столкновение с игроком защиты находящимся в статическом положении и ожидающим передачу от своего игрока, в этой ситуации происходит свободная смена.
- Во время отказа от перебежки игроков нападения в поле выбегают другие игроки нападения, имеющие право на перебежку.

При указанных нарушениях старший судья предъявляет нарушителям желтую карточку.

### **Статья 35. Нарушения при игре в защите**

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;
- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;
- выброс мяча за пределы игровой площадки во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку;
- сокрытие мяча от игроков и судей.

## Правила вида спорта Лапта

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

- задержка (блокировка) игроков при выполнении ими перебежек, в этом случае старший судья дает закончить перебежку игрокам в одну сторону;

- если в игре оказывается одновременно более 6 игроков защиты, то старший судья даёт сигнал на остановку игры, а игроки нападения, начавшие перебежку, заканчивают её в одну сторону.

При указанных нарушениях старший судья предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

### **Статья 36. Нарушение при осаливании и переосаливании**

Если игрок защиты выполнил осаливание игрока нападения, не выпустив мяча из руки, то засчитывается переосаливание игрока защиты.

Переосаливание считается недействительным, если игроки осаленной команды вернут на поле мяч, вышедший за линию дома.

Осаливание из-за пределов и за пределами игрового поля считается недействительным.

В случае, если нападающий касается игрока защиты, владеющего мячом, то засчитывается переосаливание, а судья делает игроку замечание.

## **Раздел 9.**

### **ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ**

#### **Статья 37. Определение**

Правильное течение игры требует полного сотрудничества членов обеих команд, включая тренеров и их помощников.

Обе команды имеют право предпринимать максимум усилий для достижения победы, но обязаны при этом не нарушать принципов спортивной этики и справедливой игры.

#### **Статья 38. Желтая карточка игроку**

Игроки не должны пренебрегать указаниями судей или позволять себе неспортивное поведение:

- апеллировать к судьям и зрителям;
- касаться судей;
- сквернословить и позволять себе оскорбительные жесты;
- дразнить соперника или препятствовать ему и блокировать его при перебежках, задерживая руками или ставя подножки;
- задерживать игру;
- не поднимать должным образом руку, после совершенной полной перебежки;

## Правила вида спорта Лапта

- менять свой игровой номер, не предупредив секретаря или старшего судью;

- выходить на игровую площадку, на замену, не предупредив об этом секретаря или старшего судью (если только замена не происходит в перерыве между таймами) или во время минутного перерыва.

Нарушения, носящие преднамеренный, неспортивный характер или дающие провинившемуся игроку несправедливое преимущество, должны незамедлительно наказываться желтой карточкой.

Желтую карточку получают также игроки, нарушившие правила, указанные в статьях 32-36.

### **Статья 39. Желтая карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам**

Тренер, помощник тренера, запасные игроки не имеют права:

- выходить на игровую площадку (за исключением случаев, когда на это есть разрешение судьи для оказания помощи игроку, получившему травму);

- покидать свое место и выходить за пределы сектора запасных игроков;

- непочтительно обращаться к судьям.

Тренеру разрешается обращаться к игрокам своей команды во время минутного перерыва при условии, что он не выходит на игровую площадку, а игроки не переступают боковые линии (если на это не получено разрешение судьи).

### **Статья 40. Красная карточка**

Игрок, имеющий желтую карточку и совершивший нарушение повторно, наказывается красной карточкой и удаляется до окончания игры без права на замену.

Красной карточкой наказывается игрок, имеющий желтую карточку, совершивший умышленно нарушение, он также удаляется до окончания игры без права на замену и автоматически пропускает очередную календарную игру данных соревнований.

Игрок, получивший красную карточку за нарушение общественного порядка (драка на площадке с соперником, нецензурное обращение с судейской коллегией и зрителями и т.д.), дисквалифицируется на все дни соревнований без права на замену.

*Примечание.* Если команда выставит игрока, получившего красную карточку в описанных выше случаях, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20; она снимается с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.



### **Статья 41. Красная карточка тренерам и запасным игрокам**

За серьезное повторное нарушение статьи 45 или неспортивное поведение тренера, помощника тренера и запасных игроков тренер команды наказывается красной карточкой и отстраняется от руководства командой до конца соревнований.

## **Раздел 10.**

### **ПРАВИЛА ОТСЧЕТА ВРЕМЕНИ ИГРЫ**

#### **Статья 42. Правила пяти минут**

В конце каждого тайма игры за 5 минут до её окончания старший судья объявляет о вступлении в действие «правила 5 минут». В этом случае при игре в нападении, команда, допустившая два промаха, переходит играть в защиту (отказ игрока от выполнения удара не расценивается как недействительный удар).

#### **Статья 43. Минутный перерыв**

Каждая команда может взять по одному перерыву в каждом тайме и по одному минутному перерыву в каждом дополнительном периоде. Минутные перерывы не входят в общее время игры. Неиспользованные перерывы в первом тайме не переносятся на второй тайм.

Тренер имеет право просить минутный перерыв. Он должен сделать это лично, обратиться к секретарю и четко произнести: «Тайм-аут», сопровождая просьбу соответствующим жестом рук.

Секретарь информирует старшего судью о получении просьбы на минутный перерыв, как только мяч выйдет из игры, и обязательно до того момента, когда мяч снова будет в игре.

Если команда, взявшая минутный перерыв, готова начать игру до истечения времени, старший судья имеет право начать игру немедленно.

*Исключение.* Минутный перерыв не засчитывается, если травмированный игрок готов играть немедленно или быстро заменяется либо судья разрешает задержку.

#### **Статья 44. Остановка времени в случае травмы**

Старший судья может остановить время игры в случае получения игроком травмы или по какой-либо другой причине. Если в момент получения травмы мяч находится в игре, старший судья должен воздержаться от подачи сигнала и дожидаться окончания игрового действия, т.е. момента, когда мяч будет выведен из игры.



Если необходимо срочно оказать помощь игроку, получившему травму, старший судья может немедленно остановить игру.

Если травмированный игрок не может сразу продолжить игру, его должны заменить в течение одной минуты. Если травмированный игрок заменен с задержкой, старший судья засчитывает команде минутный перерыв и имеет право добавить игровое время.

## **Раздел 11**

### **МИНИ-ЛАПТА**

#### **Статья 45. Определение**

Мини-лапта – двухсторонняя командная игра, которая проводится на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями

Цель одной команды – совершить как можно больше перебежек от линии пригорода до линии кона и обратно после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый спортсмен (далее – игрок), совершивший полную перебежку, приносит своей команде очки. Цель другой команды – не дать сопернику сделать перебежки, осалив игрока мячом, то есть касанием мяча, и поймать больше «свечей», мячей летящих по воздуху, причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет ответное осаливание (см. ст. 22, 23, 24, 25, 26).

## **Раздел 12.**

### **ТРЕБОВАНИЯ К СПОРТСООРУЖЕНИЯМ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

Спортивное сооружение или игровое поле, на котором проводятся матчи по мини-лапте должны соответствовать следующим требованиям:

- игровое поле с деревянным, травяным или искусственным покрытием для лапты установленных размеров (см. ст. 46);
- судейский стол и 3 стула напротив линии дома на расстоянии не менее 2 м от боковой линии;
- две скамейки для запасных игроков и представителей играющих команд на 9 человек;
- оборудованные раздевалки для команд с горячим душем и туалетом;
- оборудованная раздевалка для судей с горячим душем и туалетом;
- комната для работы главной судейской коллегии с необходимым техническим обеспечением (телефон, ксерокс, компьютер с доступом в интернет, канцелярские принадлежности);
- табло для ведения счёта игры (предпочтительно электронное) и таблица хода соревнований;

## Правила вида спорта Лапта

- радиомикрофон (или мегафон) для судьи-информатора;
- 2 флага для судей на линии кона, размер - длина древка флага 40 см, полотнища красного цвета 20 x 30 см;
- электронные часы (или секундомер) для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло);
- для торжественного открытия и закрытия всероссийских соревнований по мини-лапте наличие на спортивном сооружении радиофикации с гимном Российской Федерации, спортивного марша, и пьедестала почёта для награждения команд-призёров.

Соревнования на спортсооружениях разрешается проводить только при наличии акта «Готовности спортивного сооружения к проведению матчей всероссийских соревнований по лапте» и акта «Готовности специальных служб к проведению матчей всероссийских соревнований по лапте». Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям правил по виду спорта «лапта».

Проведение матчей без участия работников правопорядка (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

### **Медицинский и антидопинговый контроль**

Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора соревнований. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 г. № 613 Н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

На всех участников – тренеров, руководителей и иных должностных лиц распространяется действие международных и российских норм и правил по проведению допинг-контроля. Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего сезона.

### **Статья 46. Игровая площадка и ее размеры**

Площадка для игры в мини-лапту (Приложение 2) представляет собой прямоугольник, длиной 23-40 м и шириной 15-20 м. Во всех случаях, длина

площадки должна быть больше ее ширины. Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку. Организаторы соревнований, исходя из местных условий, положением определяют размеры площадки, но не меньше и не больше указанных выше размеров.

Поверхность площадки должна быть ровной и безопасной для игроков.

По углам игровой площадки и на пересечении контрольной линии с боковыми устанавливаются конусы высотой не менее 30 см.

#### **Статья 47. Линии, ограничивающие площадку**

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 5-8 см.

Длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми, короткие – линиями дома и кона. В 6 м от линии дома проводится контрольная линия, которая образует штрафную зону.

Вокруг площадки должна быть *свободная зона*: за линией дома не менее 3 м, за боковыми линиями не менее 1 м, за линией кона не менее 5 м.

#### **Статья 48. Штрафная зона**

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку, размером 6 м x 15-20 м, необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

#### **Статья 49. Пригород**

Пригород – место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу. Игроку, пробившему по мячу, разрешается после удара располагаться по всей линии дома.

#### **Статья 50. Площадка подающего**

Ширина площадки 3 м. В центре площадки, на расстоянии 50 см от линии дома, чертится круг подачи, диаметром 50 см (Приложение 2).

#### **Статья 51. Бита**

Бита должна быть цельнодеревянной, длиной для женских команд 60-90 см, для мужских 60-100 см. Диаметр бит в утолщенной части 5 см ±2 мм.

Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 2,5 см. Конец рукоятки должен иметь утолщение, которое разрешается обматывать изолентой. Оно должно обеспечивать безопасность при проведении ударов по мячу. Вес биты

для женских команд не более 1000 гр, для мужских не более 1200 гр. Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

### **Статья 52. Мяч**

Игра проводится теннисным мячом. Масса (вес) 56,0–59,4 г, диаметр 6,54–6,86 см, желтого или белого цвета.

### **Статья 53. Зона замены**

Зона замены – расположена между контрольной линией и линией дома. Игроки обязаны выходить на площадку и уходить с нее через эту зону (Приложение 2).

### **Статья 54. Секторы для играющих команд**

Два сектора для играющих команд расположены сбоку пригорода, площадки подающего и площадки очередности. Размер каждого сектора (длина – 3 м, ширина – 1,5 м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 10 человек. В секторах размещаются игроки играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв.

### **Статья 55. Допуск участников к соревнованиям**

К участию в соревнованиях по дисциплине мини-лапта допускаются следующие возрастные группы:

1. Мальчики и девочки – 11-12 лет.
2. Юноши и девушки – 13-14 лет.
3. Юниоры и юниорки – 15-17 лет.
4. Мужчины и женщины – 18 лет и старше.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

Допускаются лица, прошедшие надлежащую подготовку под руководством тренера и медицинским наблюдением и получившие разрешение тренера и врача на участие в соревнованиях.

Разрешение тренера и врача оформляется в именной заявке по установленной форме, обязательны подпись врача и печать против каждой фамилии участника. Заявка на участие команды в соревнованиях подписывается руководителями органа исполнительной власти, региональной спортивной

## Правила вида спорта Лапта

федерации, представителем команды, и заверяется соответствующими печатями.

Могут быть допущены мальчики и девочки 12 лет к соревнованиям возрастной группы юношей и девушек 13-14 лет, юноши и девушки 14 лет к соревнованиям возрастной группы юниоров и юниорок 15-17 лет, и юниоры и юниорки 15-17 лет к соревнованиям возрастной группы мужчин и женщин 18 лет и старше.

Допуск участников осуществляется комиссией по допуску. Ее утверждает организация, проводящая соревнования. В комиссию входят: главный судья, главный секретарь, врач соревнований, представитель организации, проводящей соревнования. Из числа членов комиссии Общероссийской общественной спортивной федерации, аккредитованной по виду спорта «лапта» (далее Федерация) назначается председатель комиссии. Комиссия проверяет заявки и документы участников.

Ответственность за допуск участников несет председатель комиссии. В комиссию по допуску предоставляется заявка, документ подтверждающий личность спортсмена указанного в заявке, страховка.

### **Статья 56. Состав команды**

Каждая команда состоит из 8 игроков, один из которых является капитаном.

Во время игры на площадке должны находиться пять игроков каждой команды, которые могут быть заменены в соответствии с предусмотренными правилами. (см. ст. 30) В случае если в составе команды остаётся менее 3-х игроков, и по объективным причинам (травмы, удаления и т. д.) запасные игроки отсутствуют, игра прекращается, и в протоколе игры фиксируется счёт на момент возникшей ситуации.

### **Статья 57. Обязанности и права участников**

Участники соревнований обязаны знать правила, программу и положение соревнований.

При нарушении Правил или некорректном поведении участник наказывается желтой карточкой, при повторном нарушении наказывается красной карточкой и снимается с соревнований.

При особо грубых нарушениях участник может быть снят с соревнований без предупреждения.

Участник имеет право обращаться к судьям только через капитана команды.

### **Статья 58. Спортивная форма участников**

## Правила вида спорта Лапта

Участники соревнований обязаны выступать в опрятной спортивной форме.

Все игроки одной команды должны быть одеты в единую спортивную форму, которая состоит из футболки с номером спереди и сзади, трусов с номером, гетр и кроссовок (кед). Цифры на футболке должны быть одного цвета, контрастного цвету футболок, на спине высотой 20 см, на груди -10 см. Цифры на трусах - контрастного цвета на левой половине спереди, высотой 8 см. Команда имеет право использовать номера с 1-го по 20-й. Обязательны гетры высокие, закрепленные под коленным суставом.

На футболках (на груди слева) должна быть эмблема соответствующей спортивной организации. Разрешается располагать эмблему спонсоров.

Участники всероссийских соревнований должны иметь эмблему Федерации на правом рукаве футболки диаметром 8 см.

*Примечание:* Во избежание травм игрокам во время матча не разрешается надевать часы, браслеты, кольца, серьги и цепочки.

Не разрешается выходить на игру в шортах, укороченных трусах (типа плавок) и юбках.

### **Статья 59. Тренер и капитан команды**

Каждой командой руководит тренер, который уполномочен решать все вопросы команды касающиеся соревнований. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает своевременную их явку на соревнования; участвует в жеребьевке, присутствует на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с руководителями.

При руководстве командой во время матча тренер команды обязан находиться только в секторе запасных игроков в спортивном костюме с эмблемой клуба или соответствующей спортивной организации.

Тренеру запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований.

Он имеет право подать заявление в судейскую коллегию в письменной форме через секретаря. Заявление должно быть обоснованной ссылкой на раздел и статью настоящих правил.

Не менее чем за 15 минут до начала игры тренер должен сообщить секретарю фамилии и номера игроков, капитана команды и помощника тренера, а также назвать стартовый состав (шесть игроков) и подписать протокол. Если игрок меняет свой номер в процессе игры, тренер должен сообщить об этом секретарю и старшему судье. Если тренер собирается произвести замену или взять минутный перерыв, он должен сообщить об этом секретарю.

## Правила вида спорта Лапта

Помощник тренера выполняет обязанности тренера, если тот по каким-либо причинам не может их выполнять.

Обязанности тренера может выполнять капитан команды. Если капитан команды покинул игровую площадку по какой-либо уважительной причине, он может действовать как тренер.

Однако если он получил красную карточку, выполнять обязанности тренера он не имеет права.

Капитан команды контролирует поведение своей команды и может обращаться к старшему судье в вежливой, корректной форме по вопросам, связанным с толкованием правил или для получения необходимой информации. Капитан команды имеет право просить старшего судью о замене подающего игрока команды соперника, если тот подает мяч для удара не по правилам.

Если по какой-либо уважительной причине капитан команды покидает площадку, он обязан сообщить старшему судье кто из игроков остается капитаном на время его отсутствия.

*Примечание.* На чемпионатах, первенствах и кубках России участники соревнований, тренеры и помощники тренеров не имеют права участвовать в судействе этих же соревнований.

### **Раздел 13**

### **СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

Состав судейской коллегии соревнований по мини-лапте см. в разделе 3 настоящих Правил.

### **Раздел 14**

### **ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА**

#### **Статья 60. Продолжительность игры**

Игра состоит из двух таймов по 20 минут каждый с 3-минутным перерывом между ними. При этом в каждом тайме судья обязан компенсировать время, потерянное, по его мнению, в результате затягивания игроками пауз, в тактических целях, пауз в игре на транспортировку с площадки травмированных игроков или по какому-либо другому непредвиденному случаю.

#### **Статья 61. Разминка**

За 20 минут до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5 минут до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая - левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая



через центр линии дома и линии кона параллельно боковым линиям.

### **Статья 62. Начало игры**

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый игрок нападающей команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок, подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу.

### **Статья 63. Подача и удары по мячу**

Подача мяча проводится одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование одной попытки, для пробития удара по мячу.

Игроки имеют право отказаться от выполнения своего удара и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью поднятием руки вверх.

Разрешаются удары способом сверху.

Удар считается действительным, если мяч после удара попадает в игровую площадку, игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать.

Удар способом сверху произведённый при игре в спортивном зале, считается также действительным в случае выхода мяча по воздуху за линию кона между угловыми флажками. Если после удара в закрытых помещениях мяч касается потолка, потолочных перекрытий, предметов подвешенных к ним или на какой-то момент скрывается из виду, то удар считается недействительным.

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после удара, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

В случае, если при выполнении удара по мячу бита вырывается из рук и



падает на площадку, это засчитывается, как промах.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение, игроки нападения выходят на удар в любой очерёдности. Право на последующий удар игроки получают только после полной перебежки.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков, имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха четырёх игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 4 игрока, а пятый выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Игроки нападения, пока мяч находится в игре, имеют право выполнять перебежку за линию кона и наступать на площадку двумя ногами. В этом случае они также получают очки и имеют право на удар, возвращаясь в дом.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую и лицевую линии или после касания защитника падает в штрафную зону.

Если после действительного удара мяч попадает вне зоны доступа, то старший судья по истечении 3 секунд подаёт сигнал об остановке игры, а игроки, успевшие начать перебежку до сигнала, обязаны закончить её в одну сторону.

### **Статья 64. Возвращение мяча в дом**

Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его за линию дома, если не возникает ситуация для осаливания. При возвращении мяча за линию дома в штрафной зоне не должно находиться более одного игрока команды. Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок может, как находясь в пределах игровой площадки, так и из аута.

### **Статья 65. Перебежки**

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома и при этом не был осален или самоосален, приносит своей команде два очка. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона. Начальной фазой перебежки считается касание любой частью тела игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок полностью пересек линию города или кона.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Игрок атаки, имеющий право на перебежку, имеет право отказаться от перебежки, если в поле нет игроков его команды, подняв руку и повернувшись спиной к игровому полю. Старший судья подаёт свисток на остановку игры, а игроки защиты должны быстро доставить мяч подающему игроку.

### **Статья 66. Осаливание**

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч. В закрытых помещениях осаливанием считается, если нападающего мяч коснется после отскока от площадки, стены или других предметов, кроме потолочного перекрытия.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (см. статью 42).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 5 игроков. Если на площадке находится 6 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила уходит играть в защиту.

### **Статья 67. Самоосаливание**

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела.

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Игрок считается самоосаленным, если во время удара по мячу он заступает за линию дома.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его так, чтобы мяч оказался в пределах игровой площадки, и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

### **Статья 68. Ловля мяча с лета**

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома и после удара с нарушениями правил, очков защите не приносит, так как удар засчитывается не действительным.

### **Статья 69. Очки**

Очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу», 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшись при этом не осаленным, или до осаливания другого игрока своей команды.

### **Статья 70. Результат игры**

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.

При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после жеребьевки) два дополнительных периода продолжительностью 5 мин. или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд, в дополнительное время играют в составе по 4 человека в каждой команде. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин., в начале дополнительного времени проводится жеребьевка.

### **Статья 71. Поражение**

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше трех игроков, то игра прекращается; этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за снятия с игры соперника, имеет к этому моменту преимущество в счете, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете, то фиксируется счет 40:0 в ее пользу.

Если в команде обнаруживается подставной игрок (ки) или игрок(ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:40. Команда снимается с соревнований и может быть оштрафована решением федерации.

## **Раздел 15**

### **ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА, СПОРТСМЕНЫ, ТРЕНЕРЫ, КАПИТАНЫ КОМАНД**

#### **Статья 72. Замена игроков**

Прежде чем выйти на площадку, заменяющий игрок должен информировать об этом секретаря. Он должен быть готов немедленно принять участие в игре.

Секретарь подает сигнал на замену после того, как мяч выйдет из игры по сигналу старшего судьи, но до того момента, когда снова будет дан свисток на подачу.

Заменяющий игрок должен оставаться за пределами площадки до тех пор, пока старший судья не разрешит ему выход на площадку, после чего он должен выйти немедленно.

## Правила вида спорта Лапта

Замены должны производиться как можно быстрее. Во время замены время игры останавливается. Замена выполняется только через «зону замены».

Число замен в ходе игры не лимитируются. При игре в защите может быть заменен любой игрок.

При игре в нападении заменяется игрок, имеющий право на удар. Игрок, ударивший по мячу, может заменяться только в двух случаях:

- если он совершит полную перебежку;
- если он по состоянию здоровья не может продолжить игру.

Игрок не может покинуть площадку в игровое время без разрешения судьи.

### **Статья 73. Спорный мяч**

При возникновении спорной ситуации судья в поле дает возможность игрокам доиграть игровой момент, затем останавливает игру и принимает решение в рамках настоящих Правил.

При розыгрыше спорного мяча игроки возвращаются на места, предшествующие спорной ситуации, а очки, набранные в ней, аннулируются.

## **Раздел 16**

### **НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ**

#### **Статья 74. Нарушения при подаче и ударе по мячу**

Нарушениями при подаче является:

- подбрасывания мяча не с площадки подающего;
- задерживание времени при подаче мяча;
- подачи мяча с игровой площадки.

Нарушениями при ударе являются:

- выброс биты на поле;
- выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре;
- затягивание времени для ударов после свистка судьи (в случае затяжки времени старший судья имеет право добавить игровое время до 3 минут, о чем предварительно извещает команды);
- удары способом сбоку и снизу.

Если у игрока, выполняющего удар, вылетает из рук бита, то засчитывается промах.

Запрещается производить удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

### **Статья 75. Нарушения при возвращении мяча в дом**

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома;
- задержка мяча на игровой площадке, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку;
- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком;
- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома;

При обманных движениях в штрафной зоне во время переноса мяча за линию дома старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает предупреждение. При нахождении в штрафной зоне двух игроков защиты старший судья делает предупреждение игрокам.

### **Статья 76. Нарушение при перебежках**

Нарушениями при перебежках являются:

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара;
- выбегание с линии дома игрока, производящего подачу мяча, или другого игрока нападения, не имеющего права на перебежку, в этом случае, удар считается недействительным.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителям желтую карточку.

- умышленное самоосаливание, в этом случае происходит свободная смена.
- столкновение с игроком защиты находящимся в статическом положении и ожидающим передачу от своего игрока, в этой ситуации происходит свободная смена.
- Во время отказа от перебежки игроков нападения в поле выбегают другие игроки нападения, имеющие право на перебежку.

При указанных нарушениях старший судья предъявляет нарушителям желтую карточку.

### **Статья 77. Нарушения при игре в защите**

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;
- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;

## Правила вида спорта Лапта

- выброс мяча за пределы игровой площадки во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку;
- сокрытие мяча от игроков и судей.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

- задержка (блокировка) игроков при выполнении ими перебежек, в этом случае старший судья дает закончить перебежку игрокам в одну сторону;
- если в игре оказывается одновременно более 5 игроков защиты, то старший судья даёт сигнал на остановку игры, а игроки нападения, начавшие перебежку, заканчивают её в одну сторону.

При указанных нарушениях старший судья предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

### **Статья 78. Нарушение при осаливании и переосаливании**

Если игрок защиты выполнил осаливание игрока нападения, не выпустив мяча из руки, то засчитывается переосаливание игрока защиты.

Переосаливание считается недействительным, если игроки осаленной команды вернут на игровую площадку мяч, вышедший за линию дома.

## **Раздел 17**

### **ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ**

#### **Статья 79. Определение**

Правильное течение игры требует полного сотрудничества членов обеих команд, включая тренеров и их помощников.

Обе команды имеют право предпринимать максимум усилий для достижения победы, но обязаны при этом не нарушать принципов спортивной этики и справедливой игры.

#### **Статья 80. Желтая карточка игроку**

Игроки не должны пренебрегать указаниями судей или позволять себе неспортивное поведение:

- апеллировать к судьям и зрителям;
- касаться судей;
- сквернословить и позволять себе оскорбительные жесты;
- дразнить соперника или препятствовать ему и блокировать его при перебежках, задерживая руками или ставя подножки;
- задерживать игру;



- менять свой игровой номер, не предупредив секретаря или старшего судью;

- выходить на игровую площадку для замены, не предупредив об этом секретаря или старшего судью (если только замена не происходит в перерыве между таймами) или во время минутного перерыва.

Нарушения, носящие преднамеренный, неспортивный характер или дающие провинившемуся игроку несправедливое преимущество, должны незамедлительно наказываться желтой карточкой.

Желтую карточку получают также игроки, нарушившие правила, указанные в статьях № 31-35.

### **Статья 81. Желтая карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам**

Тренер, помощник тренера, запасные игроки не имеют права:

- выходить на игровую площадку (за исключением случаев, когда на это есть разрешение судьи для оказания помощи игроку, получившему травму);

- покидать свое место и выходить за пределы сектора запасных игроков;

- непочтительно обращаться к судьям.

Тренеру разрешается обращаться к игрокам своей команды во время минутного перерыва при условии, что он не выходит на игровую площадку, а игроки не переступают боковые линии (если на это не получено разрешение судьи).

### **Статья 82. Красная карточка игроку**

Игрок, имеющий желтую карточку и совершивший нарушение повторно, наказывается красной карточкой и удаляется до окончания игры без права на замену.

Красной карточкой наказывается игрок, имеющий желтую карточку, совершивший умышленно нарушение, указанное в статьях № 38-42, он также удаляется до окончания игры без права на замену и автоматически пропускает очередную календарную игру данных соревнований.

Игрок, получивший красную карточку за нарушение общественного порядка (драки на площадке с соперником, нецензурное обращение с судейской коллегией и зрителями и т.д.), дисквалифицируется на все дни соревнований без права на замену.

*Примечание.* Если команда выставит игрока, получившего красную карточку в описанных выше случаях, то ей засчитывается поражение со счетом 0:40; она снимается с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

### **Статья 83. Красная карточка тренерам и запасным игрокам**

За серьезное повторное нарушение статьи № 45 или неспортивное поведение тренера, помощника тренера и запасных игроков тренер команды наказывается красной карточкой и отстраняется от руководства командой до конца соревнований.

## **Раздел 18**

### **ПРАВИЛА ОТСЧЕТА ВРЕМЕНИ ИГРЫ**

#### **Статья 84. Правила пяти минут**

В конце каждого тайма игры за 5 минут до её окончания старший судья объявляет о вступлении в действие «правила 5 минут». В этом случае при игре в нападении, команда, допустившая два промаха, переходит играть в защиту (отказ игрока от выполнения удара не расценивается как недействительный удар).

#### **Статья 85. Минутный перерыв**

Каждая команда может взять по одному перерыву в каждом тайме. Минутные перерывы не входят в общее время игры. Неиспользованные перерывы в первом тайме не переносятся на второй тайм.

Тренер имеет право просить минутный перерыв.

Он должен сделать это лично, обратиться к секретарю и четко произнести: «Тайм-аут», сопровождая просьбу соответствующим жестом рук.

Секретарь информирует старшего судью о получении просьбы на минутный перерыв, как только мяч выйдет из игры, и обязательно до того момента, когда мяч снова будет в игре.

Если команда, взявшая минутный перерыв, готова начать игру до истечения времени, старший судья имеет право начать игру немедленно.

*Исключение.* Минутный перерыв не засчитывается, если травмированный игрок готов играть немедленно или быстро заменяется, либо судья разрешает задержку.

#### **Статья 86. Остановка времени в случае травмы**

Судьи могут остановить время игры в случае получения игроком травмы или по какой-либо другой причине. Если в момент получения травмы мяч находится в игре, старший судья должен воздержаться от подачи сигнала и дожидаться окончания игрового действия, т.е. момента, когда мяч будет выведен из игры.

## Правила вида спорта Лапта


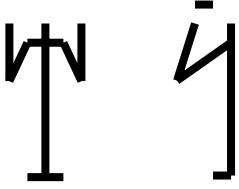
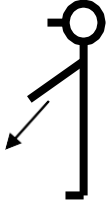
Если необходимо срочно оказать помощь игроку, получившему травму, старший судья может немедленно остановить игру.

Если травмированный игрок не может сразу продолжить игру, его должны заменить в течение одной минуты. Если травмированный игрок заменен с задержкой, старший судья засчитывает команде минутный перерыв и имеет право добавить игровое время.


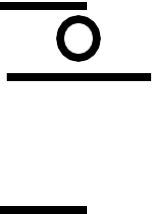



### Статья 87. Подача протеста

Официальный представитель команды имеет право заявить протест на решения членов судейской коллегии, действия спортсменов, тренеров, официальных представителей других команд, участвующих в соревнованиях, если они противоречат настоящим Правилам или Регламенту соревнований. (см.ст.17)

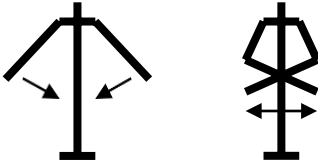



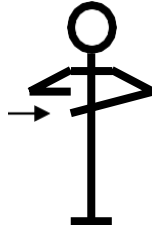

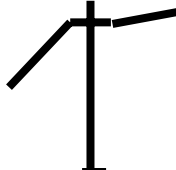
### Жесты спортивных судей в лапте

Игровое действие	Старший судья	Рисунок
Подача мяча	Подает свисток и делает движение вытянутой рукой снизу вверх	
Промах, или недействительный удар	Два коротких свистка	-
Мяч выходит по воздуху за боковую линию - аут	Подает два коротких свистка и сгибает руки в локтях, поворачивая открытые ладони на себя	
Осаливание	Подает свисток и показывает вытянутой рукой на площадку (ладонью вниз)	


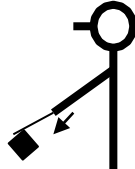
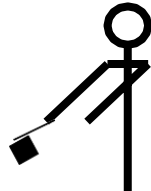
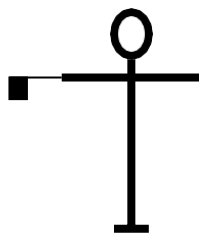
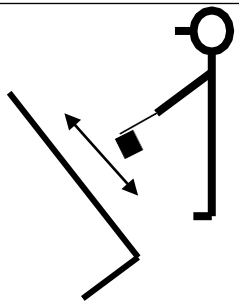

Правила вида спорта Лепта

Переосаливание	Подает свисток и показывает двумя руками на площадку (ладонями вниз)	
Промах при осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны	
Самоосаливание	Подает свисток и показывает движением руки по линии	
Мяч выходит из игры за линию дома	Подает свисток	.
Замена игрока	Перекрещивает согнутые руки перед грудью	
Очки, «свеча»	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
Минутный перерыв	Показывает букву «Т» с помощью указательного пальца и горизонтально поднятой ладони	
Окончание игры или тайма	Подает продолжительный свисток, поднимает руку вверх открытой ладонью вперед	

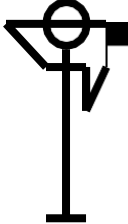
Правила вида спорта Лепта

<p>Очки не засчитываются</p>	<p>Перекрестное движение руками перед собой</p>	
<p>Желтая и красная карточки игрокам</p>	<p>Поднимает вверх карточку перед нарушителем</p>	
<p>Спорный мяч</p>	<p>Сгибает руки перед собой, пальцы сжаты в кулак, большие пальцы вверх</p>	
<p>Смена площадок</p>	<p>Выполняет круговое движение рукой перед собой в горизонтальной плоскости</p>	
<p>Столкновение</p>	<p>Удар по ладони кулаком</p>	
<p>Задержка игрока</p>	<p>Захватывает одной рукой запястье другой руки</p>	
<p>Мяч попадает при ударе в штрафную зону</p>	<p>Подает два коротких свистка и показывает левой рукой на зону, а правую руку поднимает в сторону линии дома</p>	

Правила вида спорта Лепта

Второй удар	Сгибая руку вперед, показывает два пальца в сторону площадки подающего	-
<b>Судья на линии</b>		
Мяч выходит по воздуху за боковую линию – аут	Поднимает вверх флажок	
Осаливание	Показывает флажком на площадку	
Переосаливание	Показывает флажком и второй рукой на площадку	
Промах при осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны с флажком	
Самоосаливание	Показывает флажком на линию заступа	
Очки	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	

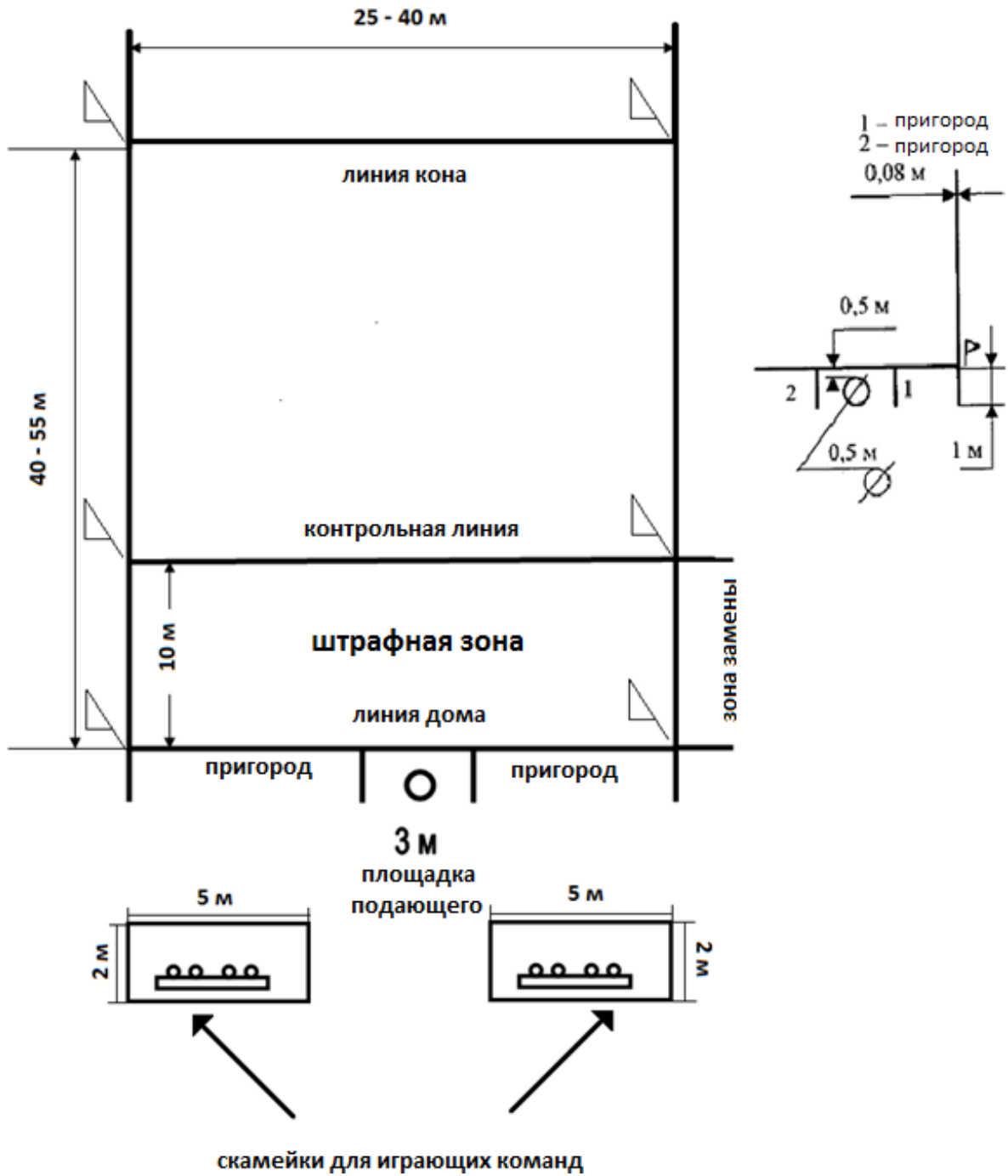
## Правила вида спорта Лепта

<p>Мяч выходит за боковую линию по воздуху предварительно коснувшись игрока защиты</p>	<p>Поднимает перед собой вертикально флажок, а другой рукой касается его древка</p>	 A stylized black and white icon of a person standing on a vertical line representing a stick. The person's right arm is raised, holding a flag on a horizontal pole. The flag is represented by a circle with a horizontal bar extending to the right.
--	---	--



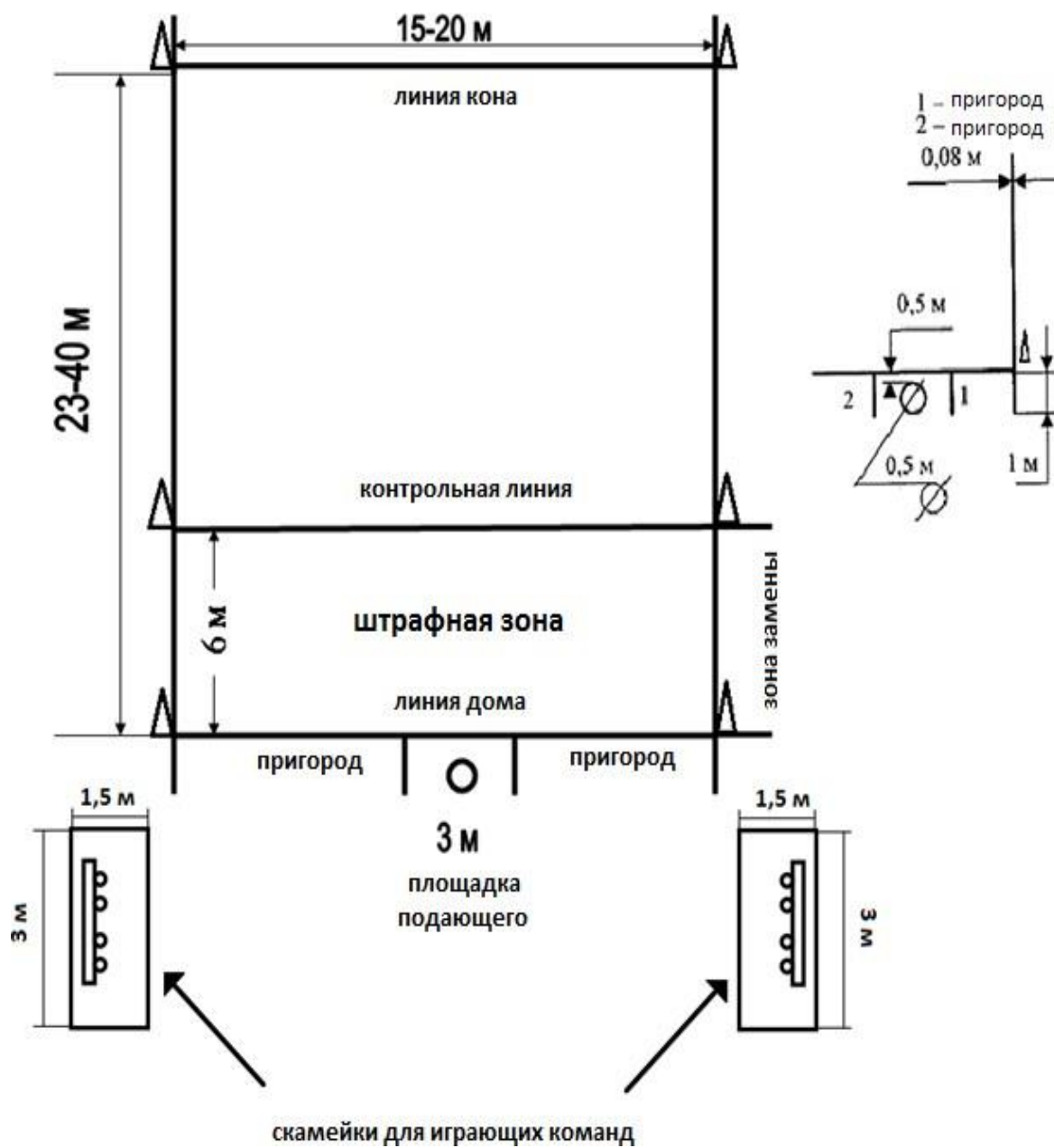
Приложение 1

ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В ЛАПТУ



Приложение 2

ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В МИНИ-ЛАПТУ





Приложение 4



ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

ПРОТОКОЛ № \_\_\_\_\_

Соревнований по мини-лапте \_\_\_\_\_

Между командами \_\_\_\_\_

и \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_ Место \_\_\_\_\_

Начало \_\_\_\_\_

Окончание \_\_\_\_\_

Старший судья \_\_\_\_\_

Команда А _____ Минутный перерыв _____				Счёт игры											
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена	А		Б		А		Б		А		Б	
				1	1	1	1	2	2	3	3	4	4		
								42	42					83	83
								43	43					84	84
								44	44					85	85
								45	45					86	86
								46	46					87	87
1								47	47					88	88
2								48	48					89	89
3								49	49					90	90
4								50	50					91	91
5								51	51					92	92
6								52	52					93	93
7								53	53					94	94
8								54	54					95	95
Капитан _____								55	55					96	96
								56	56					97	97
								57	57					98	98
Команда Б _____ Минутный перерыв _____								58	58					99	99
								59	59					100	100
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена					60	60						
								61	61						
								62	62						
								63	63						
								64	64						
								65	65						
1								66	66						
2								67	67						
3								68	68						
4								69	69						
5								70	70						
6								71	71						
7								72	72						
8								73	73						
Капитан _____								74	74						
Результат I-го тайма _____ в пользу _____								75	75						
								76	76						
Общий счёт _____ в пользу _____								77	77						
Карточки игрокам А _____								78	78						
Карточки игрокам В _____								79	79						
Представители: А _____ В _____								80	80						
Подача протеста _____								81	81						
Старший судья _____								82	82						